



SISTEM INFORMASI E-CATERING BERBASIS WEB PADA RUMAH MAKAN PONDOK BAMBULUKUMBA

WEB-BASED E-CATERING INFORMATION SYSTEM AT PONDOK BAMBULUKUMBA RESTAURANT

Nur Laela¹, Farida², Nurwahid Syam³

¹ Sistem Informasi, ITEB Bina Adinata, email: elanr442@gmail.com

² Sistem Informasi, ITEB Bina Adinata, email: faridahvaryd4@gmail.com

³ Sistem Informasi, ITEB Bina Adinata, email: idho991syam@gmail.com

* Penulis Korespondensi: E-mail: elanr442@gmail.com

Abstrak

Penelitian ini bertujuan untuk : (1) merancang dan membangun Sistem Informasi E-Catering Berbasis Web Pada Rumah Makan Pondok Bambu Bulukumba (2) mengetahui efektifitas pemesanan catering berbasis web pada Rumah Makan Pondok Bambu Bulukumba. Penelitian ini menggunakan metode Research and development (R&D) merupakan suatu proses atau langkah-langkah untuk mengembangkan suatu produk baru atau menyempurnakan produk yang telah ada. Metode ini memiliki tahapan yaitu: potensi dan masalah, mengumpulkan informasi, desain produk, validasi desain, perbaikan desain, uji coba produk, revisi produk, uji coba pemakaian, revisi produk, pembuatan produk massal. Hasil dari penelitian ini adalah : (1) Sistem informasi e-catering berbasis web pada Rumah Makan Pondok Bambu Bulukumba, dirancang menggunakan software visual studio code (text editor), bahasa pemrograman yang digunakan PHP, database management sistem (DBMS) Mysql sebagai penyimpanan basisdatanya, metode yang digunakan adalah metode Research and Development (R&D) yang meliputi potensi masalah, mengumpulkan informasi, desain produk, validasi desain, perbaikan desain, uji coba produk, revisi produk, uji coba pemakaian, revisi produk lanjut, dan pembuatan produk massal. Serta pengujian yang dilakukan dengan menggunakan metode blackbox testing. (2) Pengujian menggunakan metode System Usability Scale SUS dengan nilai yang diperoleh 76,4 yang berarti grade scale B atau sama dengan kategori Good yang berarti Sistem Informasi E-Catering Berbasis Web Pada Rumah Makan Pondok Bambu Bulukumba ini efektif digunakan dalam pemesanan paket catering dan dapat digunakan dengan mudah oleh penggunanya.

Kata kunci: Sistem Informasi, E-Catering, Rumah Makan, Web

Abstract

Study this aim for : (1) designing and build System Information E-Catering Web Based On House Eat Cottage Bambu Bulukumba (2) know effectiveness web -based catering orders on House Eat Cottage Bambu Bulukumba. Study this use method Research and development (R&D) is something process or steps for develop something product new or perfect products that have been there is . Method this have stages namely : potential and problem , collect information , design product , validation design , repair design , test try product , revision product , test try usage , revision product , manufacture product bulk . Results from study this are : (1) System information e-catering web based on House Eat Cottage Bambu Bulukumba ,designed use software visual studio code (text editor) , language programming used PHP, database management system (DBMS) Mysql as storage database , method used _is Research and Development (R&D) methods which includes potency problem, collect information ,design product ,validation design ,repair design ,test try product ,revision product ,test try usage,revision product continue ,and making product bulk. As well as the tests carried out with use methodblackbox testing .(2) Testing use method System Usability Scale SUS with the value obtained is 76.4 which means grade scale B or same withcategory Good which means System Information E-Catering Web Based On House Eat Cottage Bambu Bulukumba this effective used in booking catering packages and could used with easy by users .

Keywords: System Information , E-Catering , Home Eat , Web.

PENDAHULUAN

Di Era sekarang ini dimana internet telah menjadi kebutuhan banyak orang karena menawarkan banyak kemudahan, membuat masyarakat menjadi ketergantungan dengan internet. Hal tersebut membuat para developer berfikir keras dalam mengembangkan, membuat inovasi dan memanfaatkan internet sebagai peluang yang bisa dimanfaatkan dalam berbagai bidang, alhasil perkembangan internet menjadi sangat pesat dari era ke era.

Di Indonesia sendiri, teknologi internet terutama yang berbasis pada penggunaan website diatur ketat oleh pemerintah Indonesia lewat naungan kementerian Informasi dan Komunikasi. Aturan tentang penggunaan, pemanfaatan dan penyalagunaan informasi telekomunikasi diatur dalam Undang-undang ITE Nomor 11 tahun 2008. selain itu aturan aturan turunan lainnya yang mengatur tentang sistem informasi yakni pada peraturan PERMENKOMINFO NO.21/PER/M.KOMINFO/10/211 tentang pemanfaatan pembiayaan teknologi informasi dan komunikasi.

Menurut Anggun Nugroho (2016) Sistem Informasi adalah kumpulan elemen-elemen atau sub sistem yang disatukan yang saling berkaitan atau berhubungan untuk mengelola data sehingga menjadi berarti bagi penerima dan bermanfaat untuk pengambilan keputusan di saat ini atau di masa yang akan datang.

Menurut Purwati Tj, dkk (2016) E-catering adalah suatu usaha dibidang jasa dalam hal menyediakan/melayani permintaan makanan, untuk berbagai macam keperluan dalam ruang lingkup secara online. Fatmawati (2016) Website adalah halaman informasi yang disediakan melalui jalur internet sehingga bisa diakses dimanapun selama anda terkoneksi dengan jaringan internet. Website merupakan komponen atau kumpulan komponen yang terdiri dari teks, gambar, suara, animasi, yang dibuat sedemikian menarik sehingga pengunjung lebih tertarik untuk mengunjungi situs website tersebut. Penelitian tentang sistem informasi e-catering berbasis web bukanlah penelitian satu-satunya yang pernah dilakukan, sebelumnya ada beberapa penelitian yang juga mengkaji tentang sistem informasi E-catering berbasis web. Pertama, Penelitian Rina Firliana, Anis Rahmawati Amna, dan Ami Prastyo (2016), Penelitian yang berjudul "Sistem Informasi Pemesanan Catering Berbasis Web". Kedua penelitian yang dilakukan, Risky Indrawan Purwanto (2022), penelitian yang berjudul "Sistem Informasi Catering Berbasis Web (Studi Kasus Nur Catering)"

Dari penelitian terdahulu yang tercantum di atas, memiliki perbedaan dan persamaan terhadap penelitian yang akan dilakukan, yaitu sama menggunakan objek rumah makan, namun kajian yang dilakukan dari judul penelitian tersebut secara signifikan tidak membahas berbagai aspek penyebab kepuasan pelanggan dalam berbelanja lewat website.

Rumah Makan Pondok Bambu merupakan salah satu bisnis dibidang kuliner yaitu rumah makan sekaligus penyedia paket makanan catering yang ada di kota Bulukumba yang selama ini masih mempromosikan bisnisnya melalui informasi dari mulut ke mulut kepada calon pelanggan, dengan visi dan

misi yakni super enak, super murah dan menjadi warung berkonsep tradisional modern terbaik di bulukumba tentunya masih jauh dari harapan mengingat konsep tata kelola promosi masih jauh dari kata modern.

Berdasarkan hasil wawancara penulis dengan pemilik rumah makan pondok bambu terdapat beberapa pelanggan yang mengeluhkan proses pemesanan paket makanan catering tersebut. Karena dengan cara pemesanan melalui offline, atau datang ke Lokasi Rumah Makan Pondok Bambu, pelanggan membutuhkan waktu dan biaya lebih untuk melakukan pemesanan. Jika pelanggan melakukan pemesanan lewat telepon pelanggan harus mengeluarkan biaya untuk pulsa telepon. Sedangkan jika datang ke lokasi pelanggan memerlukan biaya lebih, waktu dan tenaga serta harus mengikuti aturan protokol kesehatan yang ketat mengingat masih dalam masa pandemi Covid-19. Sehingga proses tersebut kurang membantu pelanggan dalam melakukan pemesanan dan mendapatkan informasi yang lengkap tentang menu catering yang akan di pesan.

Oleh karena itu, berdasarkan penjelasan dan penelitian terdahulu yang peneliti paparkan, maka penelitian yang berjudul "Sistem Informasi E-Catering Berbasis Web Pada Rumah Makan Pondok Bambu Bulukumba" ini bisa dilakukan dengan menekankan lebih banyak indikator-indikator dari efek website terhadap penjualan di rumah makan pondok bambu bulukumba.

LANDASAN TEORI

A. Pengertian Sistem

Menurut Fat dalam Kartika Taurisia (2018) "Sistem adalah suatu himpunan "benda" nyata atau abstrak (*a set of thing*) yang terdiri dari bagian - bagian atau komponen - komponen yang saling berkaitan, berhubungan, ketergantungan, saling mendukung, yang secara keseluruhan bersatu dalam kesatuan (*Unity*) untuk mencapai tujuan tertentu secara efisien dan efektif."

Sedangkan menurut Azhar Susanto dalam Dianty (2020) Target atau sasaran akhir yang ingin dicapai oleh sistem. Agar supaya target tersebut bisa tercapai, maka target atau sasaran harus diketahui terlebih dahulu ciri-ciri atau kriterianya. Upaya mencapai sasaran tanpa mengetahui ciri-ciri atau kriteria dari sasaran kemungkinan besar sasaran tidak akan pernah tercapai. Ciri-ciri atau kriteria dapat juga digunakan sebagai tolak ukur dalam menilai suatu keberhasilan.

Dengan demikian penulis menyimpulkan bahwa sistem dapat diartikan sebagai kumpulan beberapa komponen, objek, fungsi yang saling berelasi dan terintegrasi untuk mencapai suatu tujuan.

B. Informasi

Menurut Anggraeni dan Irviani (2017) menjelaskan bahwa "informasi adalah sekumpulan data atau fakta yang diorganisasi atau diolah dengan cara tertentu sehingga mempunyai arti bagi penerima".

Sutabri dalam Trimahardhika dan Sutinah (2017), "Informasi merupakan suatu data yang telah diolah, diklasifikasikan dan diinterpretasikan serta digunakan untuk proses pengambilan keputusan".

C. Sistem Informasi

O'Brian and James G. Marakas (2017) menyatakan bahwa sistem informasi merupakan kombinasi teratur dari orang-orang, perangkat lunak, jaringan komunikasi, dan sumber daya data yang mengumpulkan, mengubah, dan menyebarkan...informasi dalam organisasi. Sistem informasi adalah sistem dalam organisasi yang mempertemukan kebutuhan pengolahan...transaksi harian yang mendukung fungsi operasi yang bersifat manajerial dengan kegiatan strategis, untuk menyediakan pada pihak luar tertentu dengan laporan-laporan yang diperlukan.

Menurut Anggun Nugroho (2016) Sistem Informasi adalah kumpulan elemen-elemen atau sub sistem yang disatukan yang saling berkaitan atau berhubungan untuk mengelola data sehingga menjadi berarti bagi penerima dan bermanfaat untuk pengambilan keputusan di saat ini atau di masa yang akan datang.

Jadi sistem informasi merupakan kombinasi teratur dari orang-orang, perangkat lunak, jaringan komunikasi, dan sumber daya data yang disatukan dan saling berkaitan atau berhubungan untuk pengambilan keputusan di saat ini atau di masa yang akan datang.

D. Pengertian catering

Katering berasal dari bahasa Inggris *catering*, yang artinya melayani kebutuhan untuk pesta. Berdasarkan artinya tersebut, biasanya katering memang diperuntukan untuk penyediaan makanan dalam pesta, seperti pernikahan, ulang tahun, ataupun pesta perayaan lainnya (imelstudio.com, 2021 diakses pada tanggal 20 oktober 2021).

Menurut Purwati Tj, dkk (2016) katering adalah suatu usaha dibidang jasa dalam hal menyediakan/melayani permintaan .makanan, untuk berbagai macam keperluan.

Sjahmien Moehyi (2016) menyatakan bahwa katering adalah jenis penyelenggara makanan yang tempat memasak makanan berbeda dengan tempat menghidangkan makanan. Makanan jadi diangkut ke tempat lain untuk dihidangkan, misalnya ke tempat penyelenggaraan pesta, rapat, pertemuan, kantin atau kafetaria industri. Makanan yang disajikan dapat berupa makanan kecil dan dapat juga berupa makanan lengkap untuk satu kali makan atau lebih, tergantung permintaan pelanggan.

Menurut Rifani (2016) usaha catering merupakan usaha yang paling populer dibidang boga, disetiap kesempatan dan...momen suatu acara kita sering menjumpai aneka makanan enak yang disajikan dengan menarik oleh pengusaha katering. Katering juga dapat didefinisikan sebagai salah satu jasa di bidang makanan yang sudah jadi diantar langsung ke tempat pemesanan pada suatu acara. Katering biasanya dibutuhkan pada berbagai acara seperti pesta pernikahan, seminar, acara keagamaan, ulang tahun, dan sebagainya.

Jadi Catering adalah suatu usaha dibidang jasa dalam hal menyediakan/melayani permintaan makanan, untuk berbagai macam keperluan. Catering adalah...jenis penyelenggaraan makanan yang tempat memasak makanan berbeda dengan tempat menghidangkan makanan. Makanan

jadi di angkut ketempat lain untuk dihidangkan, misalnya ke tempat penyelenggara pesta, rapat, pertemuan, kantin atau kafetaria industry. Makanan yang disajikan dapat berupa makanan kecil atau lebih, tergantung permintaan pelanggan.

E. Website

Menurut Sibero dalam Wiratama (2018) "web adalah suatu sistem yang berkaitan dengan dokumen digunakan sebagai media untuk menampilkan teks, gambar, multimedia, dan lainnya pada jaringan internet".

Sedangkan menurut Kustiyahningsih dan Devie (2017) web merupakan "salah satu layanan yang didapat oleh pemakai komputer yang terhubung dengan fasilitas hypertext untuk menampilkan data berupa teks, gambar, suara, animasi dan multimedia lainnya".

World Wide Web secara luas lebih dikenal dengan istilah web (website). Web adalah sistem pengakses informasi dalam internet (Kadir 2016). Web disusun dari halaman-halaman yang menggunakan teknologi web dan saling berkaitan satu sama lain. Sedangkan pengertian lain menyebutkan bahwa website adalah rangkaian atau sejumlah halaman web di internet yang memiliki topik saling berkaitan untuk mempresentasikan suatu informasi (Ginancar, 2019). Web dan internet merupakan dua hal yang berbeda. Internet lebih merupakan perangkat keras dan web merupakan perangkat lunak. Protokol...yang digunakan internet dan web berbeda, internet menggunakan TCP/IP sebagai protocol sedangkan web menggunakan HTTP (Hyper Text Transfer Protocol).

F. Rumah makan

Rumah makan adalah istilah umum untuk menyebut usaha gastronomi yang menyajikan hidangan kepada masyarakat dan menyediakan tempat untuk menikmati hidangan itu serta menetapkan tarif tertentu untuk makanan dan pelayanannya. Walaupun umumnya rumah makan menyajikan makanan ditempat, tetapi ada juga rumah makan yang menyediakan layanan take-out dining dan delivery service untuk melayani konsumennya. Rumah makan biasanya memiliki spesialisasi dalam jenis makanan yang dihidangkannya, misalnya rumah makan chinese food, rumah makan padang, rumah makan cepat saji (fast foodrestaurant) dan sebagainya.

Menurut Mi Yudianto (2021) Rumah makan merupakan salah satu tempat usaha yang biasa dikunjungi oleh masyarakat untuk menikmati hasil hidangan masakan dengan tarif tertentu dengan mencicipi makanan khas yang disediakan oleh pemilik rumah makan beserta pelayan yang diberikan.

G. PHP

Supono dan Putratama (2016) mengemukakan bahwa "PHP (*PHP Hypertext Preprocessor*) adalah suatu bahasa pemrograman yang digunakan untuk menerjemahkan baris kode program menjadi kode mesin yang dapat dimengerti oleh komputer yang berbasis server-side yang dapat ditambahkan ke dalam HTML". Sedangkan, menurut Solichin (2016) mengemukakan. bahwa "PHP merupakan salah satu bahasa pemrograman berbasis web yang ditulis oleh dan untuk pengembang web".

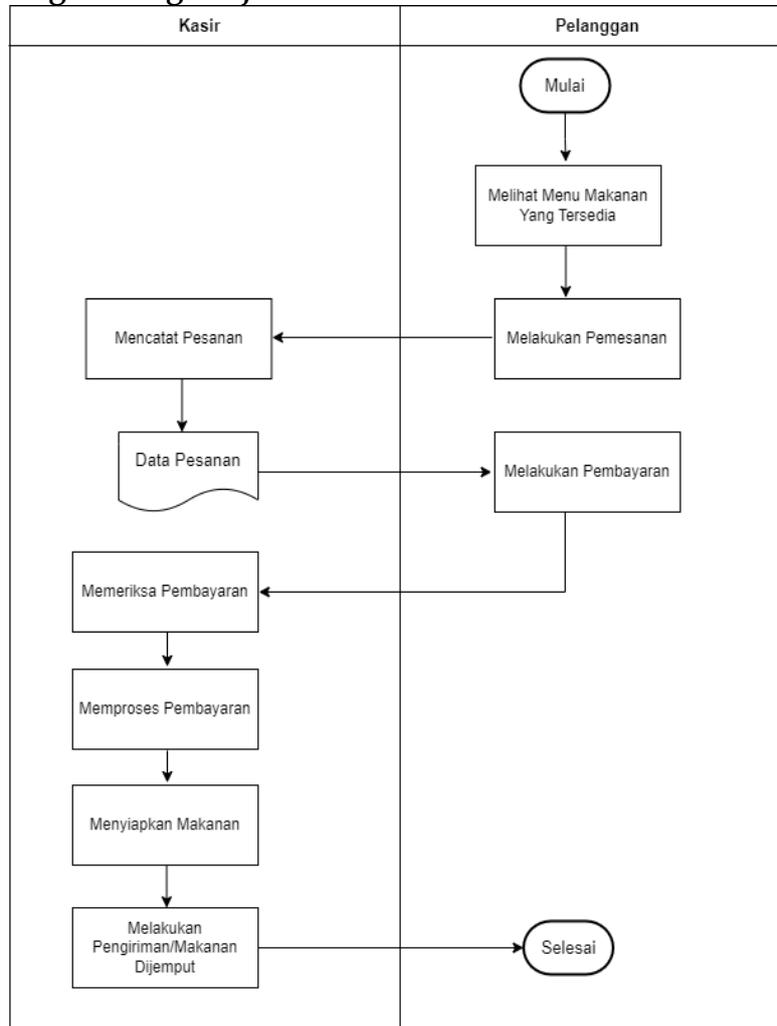
Dari definis diatas dapat diketahui bahwa *hypertext preprocessor* (PHP) merupakan bahasa pemrograman untuk membuat/mengembangkan aplikasi berbasis web dan bersifat open source dan ditanamkan ke dalam script HTML.

Supono dan Putratama (2016) mengemukakan bahwa "PHP (PHP Hypertext Preprocessor) adalah suatu bahasa pemrograman yang digunakan untuk menerjemahkan baris kode program menjadi kode mesin yang dapat dimengerti oleh komputer yang berbasis server-side yang dapat ditambahkan ke dalam HTML". Sedangkan, menurut Solichin (2016) mengemukakan. bahwa "PHP merupakan salah satu bahasa pemrograman berbasis web yang ditulis oleh dan untuk pengembang web".

Dari definisi diatas dapat diketahui bahwa *hypertext preprocessor* (PHP) merupakan bahasa pemrograman untuk membuat/mengembangkan aplikasi berbasis web dan bersifat open source dan ditanamkan ke dalam script HTML.

METODE PENELITIAN

A. Sistem Yang Sedang Berjalan

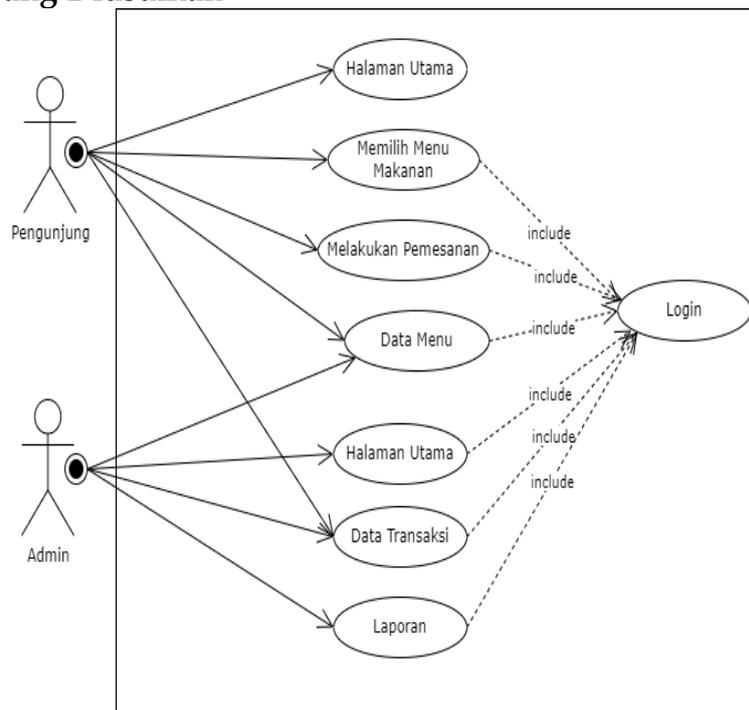


Gambar 1. Flowmap Sistem Yang Sedang Berjalan

Adapun alur proses pemesanan catering yang sedang Berjalan saat ini:

1. Pelanggan mengunjungi lokasi rumah makan pondok bambu, pelanggan yang tertarik akan melakukan pemesanan paket catering.
2. Pesanan pelanggan yang masuk beserta data pelanggan akan dicatat secara konvensional oleh Admin.
3. Pelanggan akan melakukan pembayaran dengan syarat memberikan DP atau sesuai kesepakatan antara pemilik rumah makan dan pelanggan.
4. Rumah makan pondok bambu akan memeriksa pembayaran yang masuk baik itu tunai maupun transfer bank.
5. Pesanan yang sudah terkonfirmasi dibayarkan oleh Pelanggan akan langsung diproses oleh pihak rumah makan.
6. Pesanan yang sudah selesai diproses akan diatarkan/dijemput oleh Pelanggan.

B. Sistem Yang Diusulkan



Gambar 2 Use Case Diagram Sistem Yang Diusulkan

Metode penelitian yang digunakan dalam penelitian ini adalah Research and Development (R&D), yaitu metode yang bertujuan untuk mengembangkan atau menyempurnakan suatu produk melalui proses yang sistematis dan dapat dipertanggungjawabkan (Sukmadinata, 2016). Penelitian ini menggunakan metode R&D untuk mengukur efektivitas sistem informasi, layanan, dan proses pemesanan e-catering di Rumah Makan Pondok Bambu Bulukumba, serta menilai pengaruh dan respons pengguna terhadap sistem tersebut.

Langkah-langkah metode R&D dalam penelitian ini meliputi:

1. Identifikasi potensi dan masalah melalui observasi dan wawancara;
2. Pengumpulan informasi sebagai dasar perencanaan;
3. Desain produk menggunakan UML untuk menggambarkan alur sistem;
4. Validasi desain oleh para ahli;

5. Perbaiki desain berdasarkan masukan;
6. Uji coba produk pada skala terbatas;
7. Revisi produk dari hasil uji coba;
8. Uji coba pemakaian pada skala lebih luas;
9. Revisi akhir produk jika ditemukan kelemahan;
10. Produksi massal dari produk final agar dapat digunakan secara optimal.

HASIL DAN PEMBAHASAN

A. *Use case diagram*

Use case diagram adalah salah satu jenis diagram pada UML yang menggambarkan interaksi antara sistem dan actor. *Use case diagram* bekerja dengan cara mendeskripsikan tipikal interaksi antar user (pengguna) sebuah sistem dengan sistemnya sendiri melalui sebuah cerita bagaimana sebuah sistem dipakai.

Use case diagram pada gambar 2 memberikan gambaran bahwa sistem informasi e-catering memiliki 2 aktor yakni admin dan pengunjung, dimana:

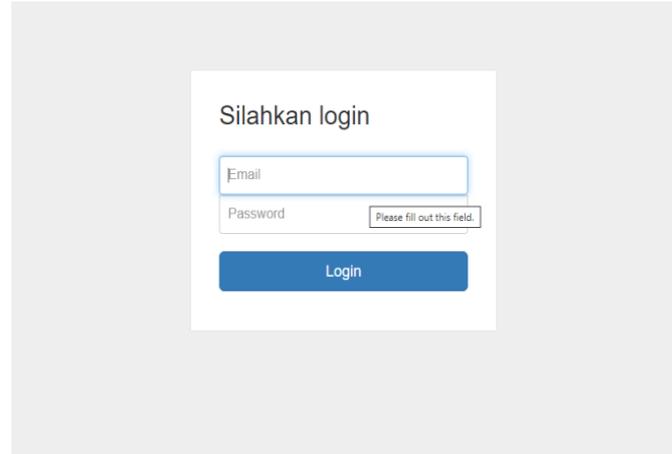
1. Admin memiliki hak akses mengelola halaman admin yakni dapat login, melihat data menu dimana didalamnya dapat menambah menu produk, menambah kategori, menambah data kota dan ongkir dan mengelola data user/admin
2. Admin dapat mengelola laporan seperti laporan penjualan, laporan pengeluaran.
3. Admin dapat melakukan proses verifikasi pembayar yang telah dilakukan oleh pembeli.
4. Pembeli memiliki hak akses untuk melihat informasi di home dan menu catering yang tersedia, dan melakukan registrasi akun sebelum melakukan transaksi pada website.

B. Implementasi

Berdasarkan rancangan diatas, implementasi antar muka sistem informasi e-catering berbasis web pada rumah makan pondok bambu bulukumba adalah sebagai berikut:

1. Antar Muka Menu Login Admin

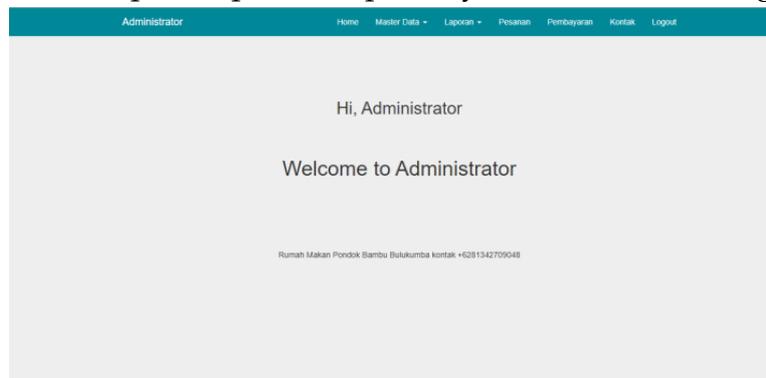
Tampilan antar muka yang pertama kali muncul pada saat program dijalankan adalah tampilan menu login. Untuk mengakses sistem informasi e-catering ini admin diharuskan login terlebih dahulu dengan memasukkan username/email dan password. Setelah itu akan diarahkan ke dashboard admin.



Gambar 3 menu login admin

2. Antarmuka Admin

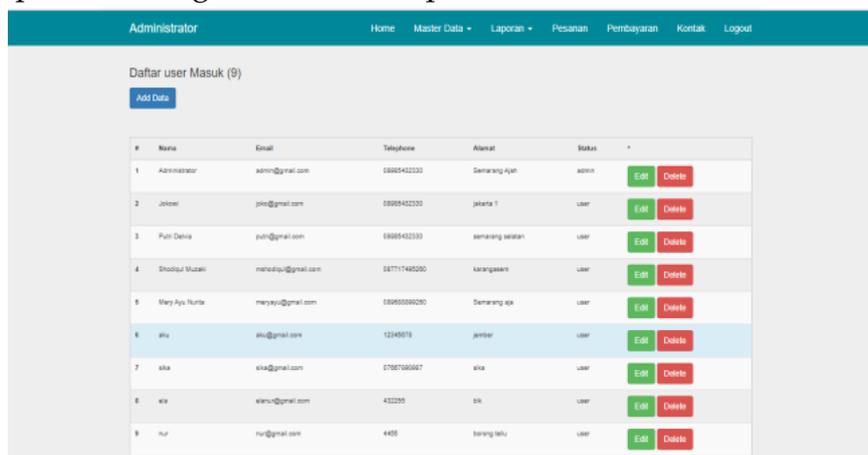
Setelah sukses melakukan login, admin akan dihadapkan dengan menu admin. Menu ini berisi segala hak akses yang dimiliki oleh admin, mulai dari home, master data, laporan, pesanan, pembayaran, kontak dan logout.



Gambar 4 Menu Dashboard Admin

3. Menu master data

Menu master data menunjukkan inputan dari item atau aktifitas penjualan yang ada pada catering rumah makan pondok bambu



#	Nama	Email	Telephone	Alamat	Status	
1	Administrator	admin@gmail.com	0805402233	Semarang Ajah	admin	Edit Delete
2	Jolani	jolani@gmail.com	0808402233	Jakarta 1	User	Edit Delete
3	Puri Deka	puri@gmail.com	0808402233	Semarang Selatan	User	Edit Delete
4	Shodiq Muzaki	mahediou@gmail.com	0871740230	Karangasari	User	Edit Delete
5	Mery Aya Nunta	meryya@gmail.com	0808500230	Semarang aja	User	Edit Delete
6	Ika	ika@gmail.com	12345678	Jember	User	Edit Delete
7	Ika	ika@gmail.com	0707100087	Ika	User	Edit Delete
8	Ika	ika@gmail.com	432205	Ika	User	Edit Delete
9	Iur	iur@gmail.com	4455	loring baru	User	Edit Delete

Gambar 5 Menu Master Data

4. Menu laporan

Menu laporan yaitu menu yang menampilkan laporan pembelian secara keseluruhan

#	Nama	Tanggal Pesan	Tanggal Pesan	Total	Ongkir	Beban
1	hur	2022-07-04 00:00:00	2022-07-01 04:00:01	Rp. 200.000,00	Rp. 15.000,00	
TOTAL				Rp. 200.000,00	Rp. 15.000,00	

Gambar 6 Menu Laporan

5. Menu pesanan

Menampilkan setiap pesanan yang dilakukan pembeli

#	Nama Pesanan	Tanggal Pesan	Tanggal Dipesan	Telephone	Status
1	hur	2022-07-01	2022-07-04 00:00:00	+65	Lunas

Gambar 7 Menu Pesanan

6. Menu pembayaran

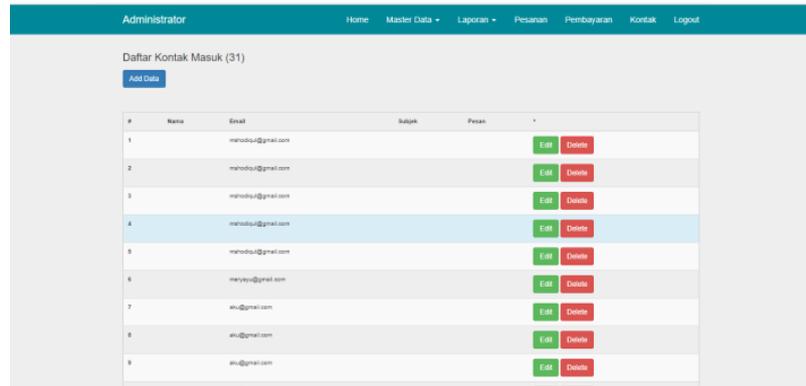
Menu pembayaran yaitu menu yang menampilkan transaksi yang dilakukan pembeli apakah pembayaran telah lunas atau belum lunas.

#	Nama	Total	Status
1	Shedrup/Muham	Rp.200.000,00	verified
2	hur	Rp.100.000,00	verified
3	hur	Rp.21.478.000,00	verified
4	hur	Rp.219,00	verified
5	hur	Rp.21.800.000,00	verified
6	wa	Rp.800.000,00	verified
7	wa	Rp.1.885.000,00	verified
8	wa	Rp.2.000.000,00	verified
9	wa	Rp.100.000,00	verified

Gambar 8 Menu Pembayaran

7. Menu kontak

Menu kontak yaitu menu yang bisa dilakukan oleh pembeli mengenai kualitas pelayanan yang dilakukan



Gambar 9 Menu Kontak

KESIMPULAN

Adapun kesimpulan yang dapat ditarik dalam pembahasan Sistem Informasi E-Catering Berbasis Web Pada Rumah Makan Pondok Bambu Bulukumba ini adalah sebagai berikut:

1. Sistem informasi e-catering berbasis web pada rumah makan pondok bambu, dirancang menggunakan software visual studio code (text editor), bahasa pemrograman yang digunakan PHP, database management sistem (DBMS) Mysql sebagai penyimpanan basis datanya, metode yang digunakan adalah metode Research and Development (R&D) yang meliputi potensi masalah, mengumpulkan informasi, desain produk, validasi desain, perbaikan desain, uji coba produk, revisi produk, uji coba pemakaian, revisi produk lanjut, dan pembuatan produk massal. Serta pengujian yang dilakukan dengan menggunakan metode blackbox testing, dimana sistem ini telah sesuai dengan harapan penulis.
2. Pengujian menggunakan metode System Usability Scale SUS dengan nilai yang diperoleh 76,4 yang berarti grade scale B atau sama dengan kategori Good yang berarti Sistem Informasi E-Catering Berbasis Web Pada Rumah Makan Pondok Bambu Bulukumba ini efektif digunakan dalam pemesanan paket catering dan dapat digunakan dengan mudah oleh penggunanya.

DAFTAR PUSTAKA

- Firliana, Rina, et al. "Sistem Informasi Pemesanan Catering Berbasis Web." Nusantara of Engineering, vol. 3, no. 2, 2016, pp. 1-7, <http://ojs.unpkediri.ac.id/index.php/ti/article/view/12340>.
- Irviani, Anggraeni dan. File_10-Bab-II-Landasan-Teori (Definisi Sistem Informasi Pargarap 2). 2017, pp. 6-22.
- Kusrini. (2018) Konsep Dan Aplikasi Sistem Pendukung Keputusan. Jogjakarta : STMIK AMIKOM



- Mi Yudianto (2021). Aplikasi E-Menu Di Restoran Berbasis Android Kedai Makan Ayam Jimbronk.
- Moehyi, Sjahmien. (30) Analisis Perilaku Konsumen Jasa Katering Untuk Keperluan Pesta Di Surabaya _ Ali Firdaus - Academia. 2016.
- Nugroho Anggun. Perancangan Sistem Informasi Pengelolaan Aset Ukm (Unit Kegiatan Mahasiswa) STMIK STIKOM Bali Berbasis Client. no. August 2015, 2015, pp. 9-10.
- O'Brein, James A., (2018), "Pengantar Sistem Informasi", Penerbit : Salemba 4, Jakarta.
Tersedia:repository.atmaluhur.ac.id/bitstream/handle/123456789/3752/BAB%20I.pdf (diakses tanggal 18 oktober 2022)
- Zakariah, M. A., Afriani, V., & Zakariah, K. M. (2020). Metodologi Penelitian Kualitatif, Kuantitatif, Action Research, Research And Development (R N D). Yayasan Pondok Pesantren Al Mawaddah Warrahm